



Государственной комиссией приняты решения о выделении радиочастотного спектра операторам в диапазонах 1800 МГц и 2100 МГц

21 марта Министр связи и информатизации Константин Шульган принял участие в заседании Государственной комиссии по радиочастотам при Совете Безопасности Республики Беларусь, на котором представил предложения Минсвязи, согласованные с операторами сотовой подвижной электросвязи, по вопросам выделения операторам радиочастотного спектра в диапазонах 1800 МГц (СООО «Белорусские облачные технологии») и 2100 МГц (унитарное предприятие «Велком», СООО «Мобильные ТелеСистемы»), в целях дальнейшего развития сетей UMTS (3G) и LTE в условиях экономного и эффективного использования спектра. Указанные предложения нашли отражение в проектах решений Государственной комиссии, вынесенных на ее рассмотрение.

Государственной комиссией решения о выделении радиочастотного спектра операторам в диапазонах 1800 МГц и 2100 МГц приняты.

Реализация решений позволит:

- завершить распределение радиочастотного спектра между операторами сотовой подвижной электросвязи в диапазонах 1800 МГц и 2100 МГц, что является значимым результатом работы Государственной комиссии, позволит Минсвязи эффективно обеспечить их международную правовую защиту;
- получить значительные денежные средства в республиканский бюджет за выделение и использование радиочастотного спектра;
- увеличить пропускную способность сетей 3G, 4G и перераспределить (сбалансировать) нагрузку между ними, что положительно скажется на качестве предоставления услуг связи;
- создаст равные условия хозяйствования операторов сотовой связи, что укрепит конкуренцию и увеличит инвестиции операторов в инфраструктуру сетей.

Кроме того, Константин Шульган проинформировал членов Государственной комиссии о перспективах внедрения в Республике Беларусь сетей связи по технологии 5G (IMT-2020) в целях дальнейшего развития сетей сотовой подвижной электросвязи и удовлетворения потребностей промышленных предприятий.

Source URL: <https://xn--b1akbcqh2a7i.xn--90ais/node/4246>